

TÍTULO DE LA PROPUESTA	
39. Red UCLM de ajedrez y comunidad	
ÁMBITO TEMÁTICO	Deportes
ODS	La propuesta no encaja en ninguno de los ODS
CAMPUS-SEDE	La propuesta no pertenece a ningún campus-sede concreto
PRESUPUESTO	2.864 €
DESCRIPCIÓN BREVE DE LA PROPUESTA	
<p>Esta iniciativa de ajedrez online dirigido a toda la comunidad universitaria puede convertirse en un espacio estratégico para impulsar la digitalización, la cultura, el deporte y la responsabilidad social dentro del campus. Su formato virtual facilita la participación de estudiantes, docentes y personal administrativo, integrando a personas con horarios diversos o limitaciones de movilidad y fomentando así una comunidad más inclusiva. El ajedrez, como disciplina cultural y deportiva, potencia habilidades clave para la vida académica —como el pensamiento crítico, la planificación y la resolución de problemas— y promueve hábitos saludables de ocio intelectual. Además, el club puede organizar torneos interfacultativos, talleres formativos y actividades de mentoría entre distintos colectivos universitarios, fortaleciendo la cohesión interna y el intercambio intergeneracional. De este modo, la iniciativa no solo moderniza la oferta de actividades extracurriculares, sino que también contribuye a una universidad más participativa, accesible y comprometida socialmente.</p> <p>La Red UCLM de Ajedrez y Comunidad propone crear un espacio abierto en Microsoft Teams donde la comunidad universitaria pueda encontrarse, jugar online y compartir un ocio saludable desde cualquier campus o desde casa: entras, juegas y desconectas.</p> <p>¿Por qué Ajedrez?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bienestar Mental: Activa la memoria, mejora la concentración y reduce el estrés diario. • Comunidad: Fomenta el diálogo y la pertenencia a un grupo diverso. • Inclusión Real: Ante un tablero solo cuenta la estrategia y la creatividad; no hay barreras de género, edad. • Referentes Internacionales: Sigue el modelo de éxito de universidades como Oxford o el MIT, adaptándolo al entorno digital de la UCLM. <p>"Una idea pequeña que puede generar grandes encuentros. Si quieres una Universidad más cercana, activa y conectada, vota esta propuesta."</p>	
DESCRIPCIÓN DETALLADA	
<p>El ajedrez se consolida como una herramienta pedagógica y de utilidad social. La evidencia sugiere que su integración en entornos académicos favorece un rendimiento superior y un crecimiento integral del individuo.</p> <p>2.1. Beneficios en el Entorno Laboral y Académico</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pensamiento Estratégico: Resolución de problemas complejos y toma de decisiones bajo presión. • Optimización Cognitiva: Mejora del enfoque en tareas críticas y retención de información. • Fomento de la Creatividad: Incentiva el pensamiento "fuera de la caja" para soluciones innovadoras. • Dinámica de Equipo: Fortalece la colaboración y la gestión de conflictos. <p>2.2. Desarrollo Socioemocional (Referencia HEKADEMOS 2025)</p> <p>Investigaciones recientes identifican correlaciones positivas en los estudiantes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Flexibilidad Cognitiva: Mayor capacidad de adaptación a entornos cambiantes. • Gestión del Fracaso: Procesa el error como parte del aprendizaje, reduciendo el miedo a fallar. • Resiliencia Académica: Mejora la capacidad de enfrenar las demandas de la educación superior. <p>3. METODOLOGÍA: "CAMPUS UCLM CONECTADO"</p> <p>Para eliminar barreras geográficas y optimizar el presupuesto, el proyecto opera de forma 100% digital en los campus de Albacete, Ciudad Real, Cuenca, Toledo, Talavera y Almadén.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aula Virtual Síncrona: Uso de Microsoft Teams para clases teóricas y sesiones grabadas. • Plataforma de Juego: Creación del "Team UCLM" en Lichess.org para práctica en tiempo real y torneos. 	

- Alianza Estratégica: Colaboración con el Club Deportivo de Ajedrez Excalibur, que aporta monitores titulados y gestión técnica.

4. PLAN DE ACTIVIDADES

Módulo

Inicio

Contenidos

Nivel 1: Iniciación

Octubre

Conceptos básicos y reglas fundamentales.

Nivel 2: Intermedio

Noviembre

Estrategia, táctica, problemas y finales.

Evento Final

Diciembre

Torneo Intercampus Online en Lichess.org.

Estructura de cada sesión (60 min):

1. Teoría (45 min): Conceptos técnicos y neuro-educativos.

2. Práctica Supervisada (45 min): Torneo interno monitorizado por expertos.

ENLACE OPCIONAL